ALPEN-CUP ENDURANCE VERSENYSZABÁLYZAT

2027-ES SZEZON / SPEEDARENA RECHNITZ

Csapat-állóképességi verseny. Eseményinformációk, részvételi feltételek és versenyszabályzat Pro és amatőr csapatok számára. Fordítás – eltérés esetén az angol változat az irányadó.



POWERED BY

01 ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

Bérgokart-verseny / Sodi Sport SR4 bérgokart ballasztos súlykiegyenlítéssel / módosított 270 cm³-es Honda motor

https://www.sodikart.com/de-de/karts/rental/sr4-29.html

Az esemény hazai és uniós résztvevők számára nyitott.

Minimális résztvevőszám: 15 csapat. Maximális résztvevőszám: 25 csapat.

Minimális testmagasság: 1,58 m

Minimális életkor: 15 év (2012-ben vagy korábban született)

02 IDŐPONTOK

Ford.	Dátum	Formátum
1	Szo., 2027.03.20.	27 perc bemelegítés + 3 perc időmérő + 4 órás csapatverseny
2	Szo., 2027.04.24.	27 perc bemelegítés + 3 perc időmérő + 4 órás csapatverseny
3	Szo., 2027.05.29.	27 perc bemelegítés + 3 perc időmérő + 7 órás csapatverseny
4	Szo., 2027.09.18.	27 perc bemelegítés + 3 perc időmérő + 4 órás csapatverseny
5	Szo., 2027.10.23.	27 perc bemelegítés + 3 perc időmérő + 7 órás döntő

Q = időmérő.

A fent megadott időpontok más időpontokra módosulhatnak. A szervező fenntartja a jogot az események kártérítési igény nélküli törlésére.

Az esemény törlése esetén a már befizetett összeget visszatérítjük.

A versenyeket minden időjárási körülmény között megtartjuk, esőben is.

Kivételt képeznek a súlyos viharok és a lezárások (lockdown).

03 SZERVEZŐ

Szervező: Alpen-Racing

Versenyigazgató: Christian Neidhart

Helyszín: Speedarena, Gewerbepark 29, 7471 Rechnitz

Telefon: +43 650 / 47 50 760

E-mail: kartcup@alpen-racing.com

04 PÁLYA

Az eseményt kizárólag a Speedarena Rechnitz pályán rendezik. A pálya megfelel az AMF és a CIK-FIA négyütemű gokartversenyekre vonatkozó előírásainak, és érvényes pályaengedéllyel rendelkezik.

05 RÉSZVÉTEL ÉS NEVEZÉS

1 Nevezés e-mailben

Sprint esetén a versenyző adatait, Endurance és Blitz Endu esetén a csapat és a versenyzők adatait küldd el e-mailben a kartcup@alpen-racing.com címre. Az Alpen-Racing válaszában megküldi a nevezéssel és a fizetéssel kapcsolatos további tudnivalókat.

2 Befizetés és visszaigazolás az Alpen-Racingtől

A rajthelyed csak akkor biztos, ha a befizetésed beérkezett, és az Alpen-Racing visszaigazolta a nevezésedet. Egy puszta érdeklődés nem biztosít rajthelyet.

3 Sodi World Series előregisztráció

Utolsó lépésként regisztrálj előre az adott eseményre közvetlenül a Sodi World Series weboldalán. Az esemény adatait és a teendőket az Alpen-Racing e-mailben küldi el.

Egy csapat legalább két versenyzőből áll.

Egy csapat versenyzőinek száma nem haladhatja meg a verseny órában kifejezett időtartamát.

06 NEVEZÉSI DÍJAK

Csapatverseny	Normál díj	Korai befizetés (kb. 5% kedvezmény)
4 óra csapatonként	480,00 €	450,00 €
7 óra csapatonként	795,00 €	740,00 €

Korai befizetési kedvezmény

A korai befizetési ár (kb. 5% kedvezmény) csak akkor érvényes, ha a táblázatban szereplő teljes kedvezményes nevezési díjat banki átutalással legkésőbb 14 nappal az adott verseny előtt jóváírták a szervező számláján. Előleg vagy részletfizetés nem jogosít a kedvezményre. Ellenkező esetben a normál nevezési díj érvényes.

A fizetési és lemondási feltételeket a külön Alpen-Cup Szezonmegállapodás 2027 tartalmazza. A szezon első nevezésével együtt kell benyújtani; 2027-ben a Sprint, az Endurance és a Blitz Endu sorozatra egyaránt vonatkozik.

A nevezési díj tartalmazza

Pályabérlet; időmérés; versenyirányítás; pilótaeligazítás; pályaszemélyzet; gokartcserék és boxkiállások; új, puhább gumik; fotós; kupák és díjátadó.

07 KATEGÓRIÁK

Idén is több értékelési kategória közül lehet választani. Minden csapat szabadon választja meg a kategóriáját. A verseny alapvető menete azonos, a stintek hosszában és a boxkiállásokban vannak kisebb eltérések.

Pro kategória

Nagy tapasztalattal és jó állóképességgel rendelkező versenyzőknek. Ebben a kategóriában legalább egyórás stintek ajánlottak. A részleteket lent ismertetjük.

Amatőr kategória

Hobbi- és alkalmi versenyzőknek, illetve kevesebb versenytapasztalattal rendelkező csapatoknak. Ez a kategória több rövidebb stintet tartalmaz, és ideális azoknak, akik inkább – vagy csak – kb. 30 percet szeretnének egyhuzamban vezetni.

08 VERSENY MENETE

Súlyhatárok

Az Endurance és a Blitz Endu ugyanazt a két súlykategóriát használja:

Light: legalább 245 kg össztömeg, ami kb. 80 kg-os versenyzői testsúlynak felel meg.

Heavy: legalább 260 kg össztömeg, ami kb. 95 kg-os versenyzői testsúlynak felel meg.

A megfelelést a gokart, a versenyző, a felszerelés és a ballaszt együttes mérlegelésével ellenőrizzük. A megadott versenyzői testsúlyok csak tájékoztató értékek. Az üzemanyag-fogyasztás a stint során csökkenti a gokart tömegét, ezt a ballaszt kiválasztásakor figyelembe kell venni. A hivatalos mérlegelésnél 1 kg tűréshatár érvényes.

Gokartcserék és súlykategóriák

A rendes 4 és 7 órás Endurance versenyeken a csapatok minden óránkénti versenyző- és gokartcserénél váltanak Light és Heavy között. A rajtkategóriát a pilótaeligazításon hirdetik ki. Az amatőr kategória további versenyzőcsere-kiállásai nem változtatják meg a súlykategóriát.

Pótballaszt

Minimális versenyzői testsúly: legfeljebb 30 kg ballaszt helyezhető el. Az előírt össztömeg eléréséhez (felszereléssel és az üzemanyag-fogyasztásra számított kis tartalékkal együtt) a versenyző testsúlya legalább kb.:

Light kategória: legalább 54 kg.

Heavy kategória: legalább 68 kg.

Ballasztot csak a kijelölt súlydobozban szabad szállítani. Mivel a súlykategória minden óránkénti gokartcserénél változik, minden csapatnak szüksége van legalább egy olyan versenyzőre, aki eléri a Heavy össztömeget. A versenyzők és a csapatok felelősek az előírt össztömeg betartásáért. Könnyebb versenyzők számára nincs kivétel: ha a mért össztömeg túl alacsony – teljes ballaszttal is –, a büntetési katalógus szerinti büntetések érvényesek.

Fontos biztonsági tudnivaló

Személyes súlyok, például ólomlemezek, súlymellények vagy hasonló eszközök használata szigorúan tilos. Csak a gokart súlydobozában lévő szabványos súlyok használhatók.

Bemelegítés és időmérő

Minden verseny előtt egy 30 perces szakasz következik, amely 27 perc bemelegítésből és 3 perc időmérőből áll. Az időmérő az egyes csapatok leggyorsabb köre alapján határozza meg a rajtsorrendet.

Az időmérő súlykategóriája megegyezik a csapat versenyrajtjának súlykategóriájával. Ezt a pilótaeligazításon hirdetik ki.

A bemelegítés és az időmérő alatt a csapatok tetszőleges számban cserélhetnek versenyzőt. Minden versenyzőcserét mérlegelni kell, és a csapatnak mindig be kell tartania az előírt minimális tömeget.

Rajtrács és szabályok

A rajtoló versenyzőt legkésőbb az időmérő végéig meg kell nevezni. Amint egy csapat a rajtrácsra áll, a versenyző és a ballaszt már nem változtatható meg. A szabálysértéseket büntetjük.

Ha két vagy több csapat pontosan ugyanazt a köridőt futja, az a csapat kerül előre, amelyik előbb érte el.

Azok a csapatok, amelyek nem vesznek részt az időmérőn, a mezőny végéről indulnak. Ha több csapat sem vesz részt, egymás közötti rajtsorrendjüket sorsolással döntik el.

Önkéntes gokartcsere az időmérőn

A bemelegítés és az időmérő alatt egy önkéntes gokartcsere megengedett. Ebben az esetben a csapat automatikusan az utolsó rajthelyről indul.

Gokartcsere-szakasz

Minden versenyóra után gokart- és versenyzőcsere következik, a súlykategória váltásával együtt. Az első cserék körülbelül 10–15 perccel az adott stint vége előtt kezdődnek. A pontos időpontokat az időbeosztás tartalmazza, és a pilótaeligazításon is ismertetjük.

A rögzített 20 másodperces álláshosszt egy időzítő mutatja, amelyet a versenyirányítás buzzerrel indít el. A következő gokart és versenyző már készenlétben áll a boxban. A csapat akkor indulhat, amikor az időzítő nullára ért.

A gokartcserék sorrendje

A gokartcserék sorrendjét az előző évi bajnoki állás határozza meg, illetve azoknál a csapatoknál, amelyeknek nincs előző évi eredményük, a nevezés sorrendje. A Pro és az amatőr csapatok felváltva cserélnek: a boxban mindig két gokart áll készenlétben – egy egy Pro csapatnak és egy egy amatőr csapatnak –, így a Pro csapatok Pro csapatoktól, az amatőr csapatok amatőr csapatoktól veszik át a gokartokat.

Ez a sorrend a teljes verseny alatt érvényes, akkor is, ha a gokartszámok változnak. A pontos sorrendet jól láthatóan kijelzik, és a pilótaeligazításon ismertetik.

A csapatokat kijelzőtábla hívja be a cseréhez. Mivel egy csapat gokartszáma minden kiállásnál változhat, a csapatoknak figyelmesen kell követniük a kijelzőt.

Versenyzőcsere-szakasz

Csak az amatőr értékelésre vonatkozik.

A versenyzőcsere-szakaszt a start-cél egyenesen elhelyezett tábla jelzi. Minden versenyóra közepén zajlik, pontosan két rendes gokartcsere-szakasz között. Minden versenyzőcserére szolgáló időablak pontosan öt percig tart. A részletes eljárást a pilótaeligazításon ismertetjük, és a helyszínen is kifüggesztjük.

Eljárás és szabályok

A versenyzőcsere-szakaszban minden amatőr csapatnak egy további boxkiállást kell teljesítenie. Erre a következő szabályok vonatkoznak:

A gokartot mérlegelni kell.

Ugyanazok a súlyelőírások érvényesek, mint a rajtnál vagy a gokartcsere-szakasz után. Az érvényes súlykategóriát kijelzik.

A versenyzőcsere megengedett, de nem kötelező. Ha a versenyző a gokartban marad, akkor is köteles:

a boxban kiszállni a gokartból;

mindkét lábbal megérinteni a bokszutca aszfaltját;

visszaülni és folytatni a versenyt.

Versenyzőcsere területe

A versenyzőcsere a bokszutca külön, bólyákkal jól láthatóan kijelölt részén történik.

Az amatőr csapatok kötelezettségei és büntetései

Az amatőr csapatoknak a kötelező boxkiállásokat az öt perces időablakon belül kell teljesíteniük. Ennek elmulasztása esetén:

legalább két kör büntetés;

ismételt szabálysértés esetén kizárás lehetséges.

Megjegyzés a Pro csapatoknak

A Pro csapatoknak nem kell részt venniük a versenyzőcsere-szakaszban. Ha önként kiállnak a boxba, ugyanazt az eljárást kell követniük.

A bokszutcában nincs időmérő hurok, ezért a versenyzőcsere-szakaszban tett boxkiállás automatikusan egy körbe kerül. Egy Pro csapat ebben a szakaszban is cserélhet versenyzőt, de ezzel egy kört veszít – ez megengedett, de stratégiailag általában nem célszerű. A kört akkor sem írjuk jóvá, ha a kiállás tévedésből történt.

Bokszutca

A bokszutcába való behajtáskor a gokartnak teljesen meg kell állnia a megállási vonalnál. A gokartcsere-szakaszban a versenyirányítás megnyomja a buzzert, amint a gokart megállt; ez indítja a 20 másodperces időzítőt.

Az amatőr versenyzőcsere-szakaszban nem használnak buzzert.

Mind a négy keréknek és az első lökhárítónak a megállási vonal előtt kell maradnia. Ennek megszegése 10 másodperces időbüntetést von maga után, amelyet a verseny végén adunk hozzá.

A csapat akkor indulhat, amikor az időzítő nullára ért és a kijelző zöldre vált. Ettől kezdve a teljes bokszutcában szigorúan lépésben kell haladni. A lépéssebesség egyértelmű túllépése stop-and-go büntetést vonhat maga után.

A bokszutcát mindig szabadon kell tartani. A szabályok megszegése – különösen a versenyirányítás utasítása után – szintén büntetést vonhat maga után.

Rajteljárások

Álló rajt
A gokartok egymás mögött vagy két sorban állnak fel a kijelölt rajtboxokban. A rajt lengetett rajtzászlóval vagy lámpajelzéssel történik.

Repülőrajt
A gokartok röviddel az utolsó kanyar előtt sorakoznak fel egymás mögött. A verseny akkor kezdődik, amikor a start-cél vonalnál meglengetik a rajtzászlót.

Le Mans-i rajt
A gokartok a hátsó egyenesen, a start-cél vonallal szemben állnak. A zászlójelre a versenyzők visszafutnak a gokartjukhoz, beülnek, és a lehető leggyorsabban elindulnak.

Rajt előtti eljárás

A rajt előtti terület a hátsó egyenes belső részén található, és kék „Formation Zone” molinó jelöli.

Az időmérő után minden csapatnak ide kell mennie, hogy a pálya személyzete a helyes rajtsorrendbe állítsa őket.

A boxkijárat a rajtfelállás kezdetekor bezárul, és csak akkor nyílik meg újra, amikor a teljes mezőny a felvezető körben elhaladt mellette. Az ekkor még a boxban tartózkodó csapatok a mezőny végére csatlakozhatnak, de az időmérőn szerzett rajthelyüket nem foglalhatják el.

Fegyelem és magatartás

A pályabírók és a versenyirányítás zászlójelzéseit be kell tartani. A szabályok megszegése büntetéssel jár, ismételt szabálysértés esetén kizárás is lehetséges a versenyből.

Tilos a pályán kívül vagy hivatalosan meg nem nyitott bekötőutakon közlekedni.

Zászlójelzések

A csapatvezetőknek minden versenyzőt tájékoztatniuk kell a zászlójelzések jelentéséről és használatáról. A teljes áttekintés e szabályzat mellékletében található.

09 ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

Minden tilos, amit kifejezetten nem engedélyeztek. A versenyirányítás bünteti az általános szabályok megsértését; súlyos esetben a csapat kizárható.

10 BÜNTETÉSI KATALÓGUS

Sportszerűtlen magatartás, például egy másik gokart leszorítása a pályáról vagy nekiütközés: figyelmeztetés, 5–10 másodperces időbüntetés vagy kizárás, a vétség súlyosságától függően.

Megállás elmulasztása a megállási vonalnál: 10 másodperces időbüntetés.

Ballaszt kidobása vagy elvesztése a gokartból: kizárás.

A gokart szándékos megrongálása vagy hasonlóan súlyos vétség: kizárás.

Súlyhiány

Minden kilogrammért vagy megkezdett kilogrammért a minimális tömeg alatt: kg-onként 5 másodperc időbüntetés.

10 kg-nál nagyobb súlyhiány: két kör levonása.

Mérlegelés elmulasztása: két kör levonása.

11 GOKARTOK KIOSZTÁSA

Az időmérő és a rajt gokartját a pilótaeligazításon sorsolják ki. Az óránkénti gokartcserék sorrendjét „A gokartcserék sorrendje” pont szabályozza. A teljes beosztást jól láthatóan kifüggesztjük.

12 VERSENYZŐI FELSZERELÉS

Minden versenyzőnek zárt (integrál) bukósisakot és zárt cipőt kell viselnie. Bukósisak és versenyoverall a pályán bérelhető. Kesztyű, versenyoverall és bordavédő viselése ajánlott.

13 BALLASZT ÉS PÓTSÚLYOK

Ballasztot csak a gokart kijelölt súlydobozában szabad szállítani. Szigorúan tilos pótsúlyt a testen, az ülésben vagy bármely más helyen elhelyezni.

A ballaszt eltávolítása menet közben szintén tilos. Bármilyen szabálysértés az egész csapat azonnali kizárásával jár.

A súlyok felhalmozását vagy visszatartását is büntetjük. Súlyt csak akkor szabad elvenni, amikor a csapat gokartcseréje közvetlenül előtte áll, kb. három-öt gokarttal a saját sorra kerülése előtt. Amikor a versenyző kiszáll, a súlyokat vissza kell tenni az eredeti helyükre.

14 KUPÁK

Kupát kap az 1–3. helyezett a Pro és az amatőr értékelésben egyaránt, minden versenyen és a bajnokság összetett pontversenyében is.

A díjazás kizárólag kupákból áll.

15 ÖSSZETETT PONTVERSENY

Az összetett pontverseny az összes megrendezett verseny eredményét összesíti. Minden csapat a saját kategóriáján belül szerez pontot. Minden verseny egyenlő súllyal számít: a 7 órás verseny ugyanannyi pontot ér, mint a 4 órás.

Pontok versenyenként

Helyezés	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10
Pont	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Ezen felül minden versenyen, kategóriánként (Pro és Amatőr):

a leggyorsabb versenykört futó csapat 1 pontot kap;

a pole pozícióban lévő csapat 1 pontot kap.

Minden eredményt és pontversenyt az alpen-racing.com/cupwertung oldalon és az Instagramon teszünk közzé.

16 ZÁSZLÓK

Jel	Zászló	Jelentés
	Piros-fehér-piros	Rajtjel. Lámpás rajtnál nem használják.
	Piros	A verseny megszakítva vagy a pálya lezárva. Azonnal csökkentsd a sebességet, és menj a versenyirányítás által megjelölt helyre. Tilos előzni; légy kész az azonnali megállásra.
	Fekete-fehér, átlósan osztott	Rajtszámmal együtt: figyelmeztetés sportszerűtlen magatartásért.
	Fekete	Rajtszámmal együtt: a következő alkalommal, amikor elhaladsz a boxbejárat mellett, jelentkezz a versenyirányítás által megjelölt helyen.
	Fekete narancssárga koronggal	Rajtszámmal együtt: műszaki hiba. A következő körben hajts a boxodba.
	Sárga	Egyszeres lengetés: veszély. A pályabírói állástól tilos az előzés, amíg zöld zászlót nem mutatnak. Kettős lengetés: komoly veszély a versenyző látóterén kívül. Csökkentsd a sebességet. A pályabírói állástól tilos az előzés, amíg zöld zászlót nem mutatnak.
	Kék	Engedd el a gyorsabb versenyzőt.
	Sárga piros csíkokkal	Csúszós pálya olaj vagy víz miatt. Igazítsd hozzá a sebességet.
	Zöld	A veszély elmúlt, a pálya szabad. A verseny folytatódik.
	Kockás	A verseny vége.

Az összes zászlójelzés teljes jelentését a Nemzetközi Sportkódex H függeléke és a gokart szabályzat határozza meg.

A LEGFONTOSABB SZABÁLYOK KÉPEKBEN

Állj meg a vonal előtt



Megállási vonal a bokszutcában. Mind a négy kerékkel és a teljes első lökhárítóval a vonal előtt kell teljesen megállni. Aki megállás előtt áthajt a vonalon, 10 másodperces büntetést kap.



Helyes: az egész gokart a vonal mögött marad. Helytelen: az első lökhárító átlóg a vonalon. A haladási irány felfelé mutat.

Gokartcserénél állj meg a vonalnál – ezután a versenyirányítás a buzzerrel elindítja az időzítőt. A minimális álláshossz 20 másodperc. Csak akkor indulj el, ha az időzítő nullára ért és a lámpa zöld, utána lépésben haladj tovább.

A LEGFONTOSABB SZABÁLYOK KÉPEKBEN

Figyeld a boxtáblát





A versenyirányítás táblával jelzi a csereszakaszt. Amatőr kategória: a további kiállást a kihirdetett öt perces időablakon belül kell teljesíteni. Ha ugyanaz a versenyző folytatja, szálljon ki, mindkét lábával érintse a talajt, majd üljön vissza.

Használd a kijelölt súlydobozt



A gokart előtt a szabványos ballasztblokkok láthatók. Ballasztot csak a gokart kijelölt súlydobozába tegyél. Soha ne rögzíts súlyt a testedre, és ne tedd az ülésre. Legfeljebb 30 kg pótballaszt. A fel nem használt blokkokat a bokszutca elhagyása előtt add vissza.

Maradj a kijelölt csereterületen belül

A versenyzőcserét a bólyákkal kijelölt területen kell elvégezni. A bokszutcát tartsd szabadon, és kövesd a személyzet utasításait. A fényképek az eljárást szemléltetik; az aktuális jelöléseket és cserére szolgáló időablakokat a pilótaeligazításon ismertetjük.